



## GRAN AMBIENTE

Riazor rozó el lleno absoluto en el encuentro contra el Fútbol Club Barcelona. Un espectacular mosaico en las gradas dio colorido



# A LAS PUERTAS DE LA CHAMPIONS TRAS UN TERCIO DE LIGA

**El Deportivo superó el primer tercio del campeonato** liguero con 25 puntos en su cuenta y a sólo dos de los puestos que dan acceso a la anhelada Liga de Campeones. Todo un logro para un equipo que ya se había enfrentado a todos los 'cocos' de la Liga, excepto al Valencia

TEXTO: RAÚL BENITO  
FOTOS: ROBERTO BERDINI

**E**l Deportivo no pudo poner la guinda a su extraordinaria trayectoria liguera puntuando ante el todopoderoso Fútbol Club Barcelona. Pese a ello, el equipo coruñés seguía a las puertas de la Liga de Campeones tras la disputa del primer tercio de torneo, algo que se antojaba impensable en el arranque liguero. El equipo de Lotina completó dos meses extraordinarios, en los que sólo tuvo un borrón antes de caer ante el Barça en Riazor, la dura derrota por cuatro a cero en Valladolid. En los otros seis encuentros sumó cinco victorias y un

SÓLO BARCELONA, REAL MADRID, VALENCIA Y SEVILLA, EQUIPOS CON PRESUPUESTOS MUY SUPERIORES AL DEL DEPORTIVO, HAN COMENZADO MEJOR QUE LOS CORUÑESES

empate.

La buena racha deportivista del mes de septiembre se empezó a prolongar con un ajustado pero muy merecido triunfo en el campo del Tenerife. El equipo coruñés regresaba al feudo del conjunto canario tras siete años y lo hizo sufriendo en la primera parte, pero con un buen juego y muchas ocasiones en la segunda. El único tanto del partido lo logró Diego Colotto en un saque de esquina. El marcador se quedó claramente corto antes las buenas ocasiones de los deportivistas, que tuvieron que sufrir hasta el final por su falta de puntería, pero que regresaron a tierras gallegas con tres puntos en el zurrón.

En la siguiente jornada esperaba uno de los hue-

EL CAMPO DEL VALLADOLID SE CONFIRMÓ COMO UN TERRENO 'GAFFE' PARA EL Depor, QUE FIRMÓ EN TIERRAS CASTELLANAS SU ÚNICO BORRÓN ANTES DE LA VISITA DEL BARÇA